



Indonesian Youthquake



Terms of Reference Lomba Infografik



Indonesian
youthquake

Media Partner



belindomaa.



Indonesian Youthquake 2020

Mailing address: Tobias Asserlaan 8, 2521KC, Den Haag

<https://indonesianyouthquake.id/>
indonesianyouthquake@ppibelanda.org



Indonesian Youthquake 2020

Mailing address: Tobias Asserlaan 8, 2521KC, Den Haag

<https://indonesianyouthquake.id/>
indonesianyouthquake@ppibelanda.org

Terms of Reference Lomba Infografik

Untuk seluruh pemuda Indonesia

Tema : “*Breaking through the next normal: The role of youth in the development of a sustainable economy in Indonesia*”

Topik : “Strategi Pengembangan Ekonomi Indonesia yang Berkelanjutan
(*Strategies for the Development of a Sustainable Economy in Indonesia*)”

Pasal 1 Pengantar

Sebagai pelopor atau ancaman, satu hal yang pasti bahwa pemuda adalah pemegang masa depan masyarakat.

Sebagai negara berpenduduk terbesar keempat di dunia, Indonesia akan mencapai puncak dividen demografisnya di antara tahun 2020 dan 2030 (Komisi Ilmu Sosial Akademi Ilmu Pengetahuan Indonesia), dan Bank Dunia (2016) telah menyatakan Indonesia sebagai salah satu negara yang akan mencapai dividen demografisnya secara dini. Ini menunjukkan bahwa selama masa itu, pemuda dengan rentang usia 15-32 tahun akan menjadi mayoritas demografi Indonesia. Kami sebagai pemuda-pemudi pelajar Indonesia yang telah diberikan kesempatan menjunjung pendidikan di Belanda berkeinginan untuk menuangkan semangat muda kami dalam acara Indonesian Youthquake 2020. Acara ini bertujuan untuk menggali potensi pemuda-pemudi Indonesia dalam suatu wadah bertemakan “*Break Through the Next Normal, the Role of Youth as a Game Changer*”.

Indonesian Youthquake 2020 mengadakan beberapa mata acara untuk mencapai tujuan acara kami, dimana salah satunya adalah lomba infografik. Melalui lomba ini, kami berharap agar para pemuda dapat menggali kreatifitas mengeluarkan dan mengeluarkan ide-ide menarik yang dapat membangun bangsa dan negara. Lomba ini juga menawarkan sarana bagi para pemuda yang memiliki hasrat berkompetisi untuk memenangkan sejumlah uang untuk mengembangkan potensi yang mereka miliki.

Tema lomba yang diangkat adalah “*Breaking through the next normal: The role of youth in the development of a sustainable economy in Indonesia*”, dengan topik “*Strategies for the Development of a Sustainable Economy in Indonesia* (Strategi Pengembangan Ekonomi Indonesia yang Berkelanjutan)”.



Indonesian Youthquake 2020

Mailing address: Tobias Asserlaan 8, 2521KC, Den Haag

<https://indonesianyouthquake.id/>
indonesianyouthquake@ppibelanda.org

Dengan diadakannya lomba ini, kami berharap para peserta dapat berkontribusi terhadap pembangunan negara dengan cara merumuskan masalah yang ada pada saat ini dan memberikan solusi yang tepat sasaran sesuai dengan tema yang telah ditetapkan. Mereka juga dituntut untuk menyajikan masalah dan solusi berdasarkan sudut pandang dan penilaian pribadi yang unik menurut bidang keahlian masing-masing. Hal inilah yang diharapkan dapat menjadi tujuan investasi negara Indonesia kedepannya.

Pasal 2 Persyaratan Umum

1. Peserta adalah pemuda berkewarganegaraan NKRI dengan rentang tingkat pendidikan dari tingkat SMA sampai tingkat S2 atau pemuda dengan rentang umur 15-32 tahun dibuktikan dengan mengunggah bukti identitas diri dalam format *.pdf* atau *.jpeg*.
2. Peserta mengisi formulir registrasi pada tautan <https://indonesianyouthquake.id/registrasi-lomba-infografik/> yang memuat data diri sebelum penutupan pendaftaran tanggal 13 Juli 2020.
3. Mengirimkan *master file* dan *image file* infografik ke email indonesianyouthquake@ppibelanda.org dengan nama *file* “[Nama Lengkap]_[No. Peserta]_Infografik” selambat-lambatnya pada tanggal **13 Juli 2020** pukul **23:59:59 CET / 14 Juli 2020** pukul **04:59:59 WIB**.
Format *master file* yang diterima adalah *.psd/.indd/.ai*.
Format *image file* yang diterima adalah *.pdf/.jp(e)g/.png*.
4. Diharapkan hadir dalam setiap *Technical Meeting* lomba yang sudah dijadwalkan oleh panitia lomba infografik pada tanggal 13 Juni 2020 dan 6 Agustus 2020.
5. Dengan berpartisipasi dalam lomba infografik ini, peserta memberikan hak kepada panitia *Indonesian Youthquake* untuk menggunakan infografik untuk kebutuhan publikasi dan dokumentasi *Indonesian Youthquake*.



Indonesian Youthquake 2020

Mailing address: Tobias Asserlaan 8, 2521KC, Den Haag

<https://indonesianyouthquake.id/>
indonesianyouthquake@ppibelanda.org

Pasal 3 Format dan Ketentuan Umum Lomba Infografik

1. Dimensi infografik tidak boleh melebihi dimensi kertas A3.
2. Bahasa pengantar infografik adalah **Bahasa Indonesia**.
3. Infografik harus mengangkat sebuah isu/masalah yang sesuai dengan topik “**Strategi Pengembangan Ekonomi Indonesia yang Berkelanjutan**” dan menawarkan solusi untuk masalah tersebut. Masalah dan solusi yang dibahas dapat menggunakan konsep dasar atau sudut pandang dari satu atau lebih bidang studi.

Beberapa contoh bidang studi adalah sebagai berikut:

- Pendidikan
 - Infrastruktur
 - Demografi
 - Adat dan
 - Politik
 - Teknologi
 - Hukum
 - Kultur
4. Ukuran *font* dan gambar sesuai dengan ukuran kertas infografik.

Pasal 4 Kriteria dan Sistem Penilaian

1. Penilaian konten akan dilakukan oleh tim juri berdasarkan rubrik yang terlampir.
2. Jika salah satu dari kriteria *knockouts* tidak terpenuhi, maka infografik akan di diskualifikasi.
3. Kriteria *knockouts* adalah sebagai berikut:
 - a. Karya tidak menyinggung SARA, pornografi, dan/atau kekerasan
 - b. Karya merupakan karya orisinal dan tidak menggunakan materi yang melanggar hak cipta
 - c. Sumber untuk informasi yang disajikan dicantumkan dengan jelas.
 - d. Karya tidak pernah digunakan untuk acara lain
 - e. Karya tidak pernah dipublikasikan melalui media lain
4. Setiap peserta berhak mendapatkan nilai infografik masing-masing beserta dengan penjelasan penilaian dari tim juri.
5. Keputusan juri **tidak dapat diganggu gugat**.



Indonesian Youthquake 2020

Mailing address: Tobias Asserlaan 8, 2521KC, Den Haag

<https://indonesianyouthquake.id/>
indonesianyouthquake@ppibelanda.org

Rubrik penilaian

No.	Kriteria	Nilai					Bobot Nilai (%)
		< 6 <i>Tidak baik</i>	7 <i>Kurang baik</i>	8 <i>Cukup</i>	9 <i>Baik</i>	10 <i>Sangat baik</i>	
KONTEN							
1	Pemilihan dan deskripsi masalah	Masalah yang dipilih tidak sesuai dengan tema dan topik. Penjelasan masalah tidak jelas dan tidak terarah.	Masalah yang dipilih sesuai dengan tema dan topik. Penjelasan masalah tidak jelas.	Masalah yang dipilih sesuai dengan tema dan topik. Penjelasan masalah tidak efisien dan tidak efektif.	Masalah yang dipilih sesuai dengan tema dan topik. Penjelasan masalah jelas dan efisien.	Masalah yang dipilih sesuai dengan tema dan topik. Masalah dijelaskan dengan detil dan terarah, sehingga koheren dan mudah dimengerti.	20
2	Kreatifitas dan realisme solusi	Solusi yang disarankan tidak tepat sasaran, kurang efektif dan tidak realistis.	Solusi yang disarankan tepat sasaran, namun kurang efektif dan tidak realistis.	Solusi yang disarankan tepat sasaran dan realistis, namun kurang efektif.	Solusi yang disarankan tepat sasaran, realistis, dan cukup efektif.	Solusi yang disarankan tepat sasaran, realistis, efektif, dan dapat dilaksanakan dalam waktu yang relatif dekat.	20
3	Penggunaan data dan referensi	Tidak menggunakan referensi yang cukup.	Data dan informasi yang digunakan diambil dari sumber yang tidak terpercaya (Wikipedia, Blogspot, dll.).	Data dan informasi yang digunakan diambil dari sumber terpercaya, namun tidak cukup untuk menjelaskan masalah dan/atau solusi.	Data dan informasi yang digunakan diambil dari sumber terpercaya dan mendukung penjelasan masalah dan/atau solusi.	Data dan informasi yang digunakan diambil dari sumber terpercaya dan dapat menjelaskan masalah dan solusi tanpa dukungan teks paragraf.	20



Indonesian Youthquake 2020

Mailing address: Tobias Asserlaan 8, 2521KC, Den Haag

<https://indonesianyouthquake.id/>
indonesianyouthquake@ppibelandia.org

4	Desain visual pendukung masalah dan/atau solusi	Infografik bergantung pada teks untuk menyampaikan informasi dan ide. Ilustrasi hanya untuk kecantikan visual.	Ilustrasi digunakan untuk mendukung penjelasan informasi dan/atau ide. Dari keseluruhan infografik, 70% adalah teks dan 30% adalah ilustrasi.	Informasi disampaikan dengan ilustrasi grafik dan/atau gambar yang sesuai. Dari keseluruhan infografik, 60% adalah teks dan 40% adalah ilustrasi.	Informasi disampaikan dengan ilustrasi grafik dan/atau gambar yang sesuai. Dari keseluruhan infografik, 60% adalah ilustrasi dan 40% adalah teks.	Informasi disampaikan dengan ilustrasi grafik dan/atau gambar yang sesuai. Dari keseluruhan infografik, 70% adalah ilustrasi dan 30% adalah teks.	15
5	Penggunaan ilustrasi	Hampir tidak menggunakan ilustrasi apapun. Data yang disampaikan tidak menggunakan grafik yang sesuai.	Hanya menggunakan <i>icons</i> dan <i>vector image</i> sebagai simbol. Data yang disampaikan tidak menggunakan grafik yang sesuai.	Menggunakan <i>icons</i> dan <i>vector image</i> untuk mengilustrasikan ide. Data disampaikan menggunakan grafik yang sesuai (menggunakan <i>graph</i> , <i>chart</i> , dll.).	Lebih banyak menggunakan ilustrasi orisinal dibanding <i>icons</i> dan/atau <i>vector image</i> . Data disampaikan menggunakan grafik yang sesuai (menggunakan <i>graph</i> , <i>chart</i> , dll.).	Menggunakan ilustrasi orisinal. Data disampaikan menggunakan grafik yang sesuai (menggunakan <i>graph</i> , <i>chart</i> , dll.).	15
6	Struktur <i>layout</i> , penyampaian dan tutur bahasa	Infografik tidak terorganisir dengan baik. Bagian-bagian infografik tidak koheren satu sama lain. Penggunaan EYD yang baik dan benar kurang dari 60%.	Infografik tidak terorganisir dengan baik. Bagian-bagian infografik tidak koheren satu sama lain. Penggunaan EYD yang baik dan benar lebih dari 60%.	Infografik terorganisir. Bagian-bagian infografik koheren satu sama lain. Penggunaan EYD yang baik dan benar lebih dari 70%.	Infografik terorganisir dengan baik, sehingga mudah dibaca dan dimengerti. Bagian-bagian infografik koheren satu sama lain. Penggunaan EYD yang baik dan benar lebih dari 80%.	Infografik terorganisir dengan baik, sehingga mudah dibaca dan dimengerti. Bagian-bagian infografik koheren satu sama lain. Penggunaan EYD yang baik dan benar lebih dari 90%.	10



Indonesian Youthquake 2020

Mailing address: Tobias Asserlaan 8, 2521KC, Den Haag

<https://indonesianyouthquake.id/>
indonesianyouthquake@ppibelanda.org

<i>KNOCKOUTS</i>		
7	Karya tidak mengandung SARA, pornografi, dan/atau kekerasan.	N/A
8	Karya tidak menggunakan materi yang melanggar hak cipta.	N/A
9	Sumber untuk informasi yang disajikan dalam karya dicantumkan dengan jelas.	N/A
10	Karya tidak pernah digunakan untuk acara lain / pernah dipublikasikan melalui media lain.	N/A
Jumlah		100



Indonesian Youthquake 2020

Mailing address: Tobias Asserlaan 8, 2521KC, Den Haag

<https://indonesianyouthquake.id/>
indonesianyouthquake@ppibelanda.org

Pasal 5 Jadwal Kegiatan Lomba

Tanggal Mulai	Tanggal Berakhir	Kegiatan	Keterangan
09/06/2020	13/07/2020	<i>Open registration</i>	Registrasi dibuka untuk umum dan peserta mulai mengisi form pendaftaran melalui link pendaftaran berikut: https://indonesianyouthquake.id/registrasi-lomba-infografik/ Pendaftaran ini akan dibuka sampai hari pengumpulan terakhir.
20/06/2020	20/06/2020	<i>Technical Meeting 1</i>	<i>Technical Meeting 1</i> akan membahas tentang teknis dan peraturan lomba infografik dan pertanda dimulainya lomba infografik Indonesian Youthquake 2020.
20/06/2020	13/07/2020	Pelaksanaan Lomba	Peserta membuat infografik masing-masing. Dalam rentang tanggal ini peserta akan diberikan sesi tanya jawab setiap minggunya dengan instruksi lebih lanjut. Peserta akan diberikan sesi tanya jawab setiap minggunya dengan instruksi lebih lanjut melalui media sosial <i>Indonesian Youthquake 2020</i> .
13/07/2020	13/07/2020	Hari Pengumpulan Terakhir	Peserta mengumpulkan infografik selambat-lambatnya pada tanggal 13 Juli 2020 pukul 23:59:59 CET / 14 Juli 2020 pukul 04:59:59 WIB . Peserta yang gagal memenuhi syarat ini akan didiskualifikasi secara langsung.
13/07/2020	5/08/2020	Penilaian Infografik	Penilaian oleh juri dan tim Indonesian Youthquake.



Indonesian Youthquake 2020

Mailing address: Tobias Asserlaan 8, 2521KC, Den Haag

<https://indonesianyouthquake.id/>
indonesianyouthquake@ppibelanda.org

6/08/2020	6/08/2020	<i>Technical Meeting 2</i>	<p><i>Technical Meeting</i> kedua dibagi menjadi dua sesi dengan agenda sebagai berikut:</p> <ul style="list-style-type: none">• Sesi pertama adalah untuk pengumuman pemenang dan penutupan lomba infografik. Sesi pertama dapat dihadiri oleh seluruh peserta lomba esai.• Sesi kedua ditujukan untuk <i>briefing</i> Diskusi Panel bagi para pemenang lomba infografik.
15/08/2020*	16/08/2020*	Diskusi Panel	<p>Diskusi panel diikuti oleh para pemenang lomba infografik dan narasumber. Tujuan diskusi panel adalah untuk menyampaikan aspirasi kepada pemerintah untuk melakukan perubahan demi kemajuan NKRI.</p> <p>Para pemenang lomba akan diberi kesempatan untuk mempresentasikan infografik masing-masing sebagai aspirasi kaum pemuda Indonesia.</p>

*Tanggal pelaksanaan diskusi panel dapat berubah. Kepastian tanggal akan dikabarkan lebih lanjut oleh panitia.

Pasal 6 Pemenang

Lomba dalam *Indonesian Youthquake* memiliki total hadiah €400.

Lomba Infografik memiliki total dua pemenang dengan hak-hak pemenang dan peserta lomba sebagai berikut:

- Setiap peserta dan pemenang mendapatkan hak untuk mendapatkan *e-certificate*.
- Juara 1 dan 2 berhak mengikuti diskusi panel dengan narasumber.
- Juara 1 dan 2 berhak mendapatkan waktu untuk mempresentasikan karyanya dalam diskusi panel sebagai topik bahasan diskusi.



Indonesian Youthquake 2020

Mailing address: Tobias Asserlaan 8, 2521KC, Den Haag

<https://indonesianyouthquake.id/>
indonesianyouthquake@ppibelanda.org

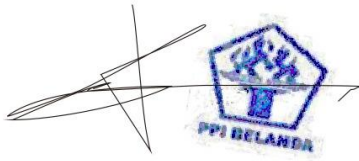
Contact Person

Sherissa Wirabuana

sherissa.wirabuana@ppibelanda.org

+62 812 1999 1902 (*WhatsApp*)

Salam hangat,



Fauzan Muzakki

Ketua Panitia Indonesian Youthquake 2020